

Disney PIXAR
TOY STORY
TAMAGOTCHI

INSTRUCTIONS
INSTRUCTIONS
INSTRUCCIONES
ANLEITUNG
INSTRUÇÕES
ISTRUZIONI
INSTRUCTIES



GROWTH CHART
Play with Woody and he will introduce his friends!

GRAPHIQUE DE CROISSANCE
Joue avec Woody et il te présentera ses amis!

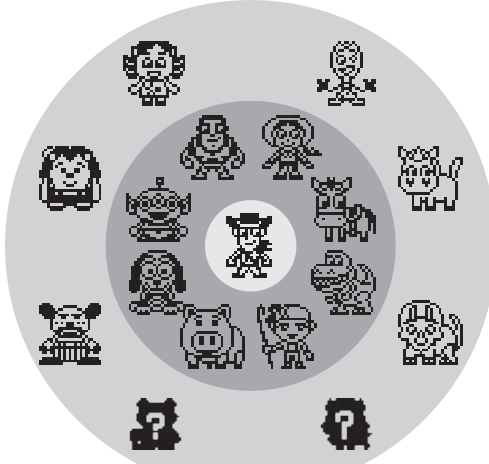
TABLA DE CRECIMIENTO
Juega con Woody y te presentará a sus amigos!

WACHSTUMSSTATISTIK
Spiele mit Woody und er wird dir all seine Freunde vorstellen!

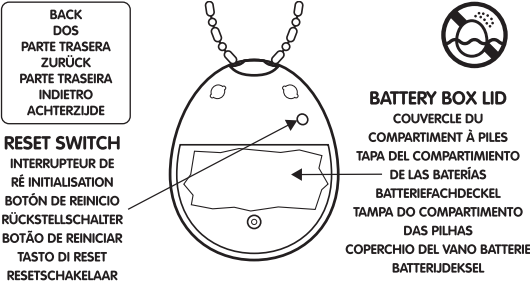
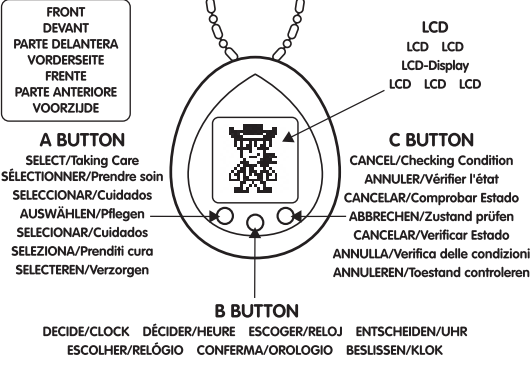
TABELA DE CRESCIMENTO
Brinque com Woody e ele lhe apresentará seus amigos!

TABELLA DI CRESCITA
Gioca con Woody per conoscere i suoi amici!

GROEITABEL
Speel met Woody en hij stelt je voor aan zijn vrienden!



1 MAIN UNIT INSTRUCTION
INSTRUCTIONS POUR L'UNITÉ PRINCIPALE
INSTRUCCIONES PRINCIPALES
BASIS-ANLEITUNG
INSTRUÇÕES PRINCIPAIS
ISTRUZIONI DELL'UNITÀ PRINCIPALE
INSTRUCTIES VOOR HET HOOFDSTOESTEL



Please do not put Tamagotchi device in water as it may not work. Please avoid using or storing in humid places.

Ne mets pas l'appareil Tamagotchi dans l'eau, car il risque de ne pas fonctionner. Évite de l'utiliser ou de le ranger dans des endroits humides.

Por favor, no introduza el Tamagotchi en agua ya que podría dejar de funcionar.

Por favor, evite utilizarlo o almacenarlo en lugares húmedos.

Bitte lege das Tamagotchi nicht in Wasser, da es dann unter Umständen nicht funktioniert.

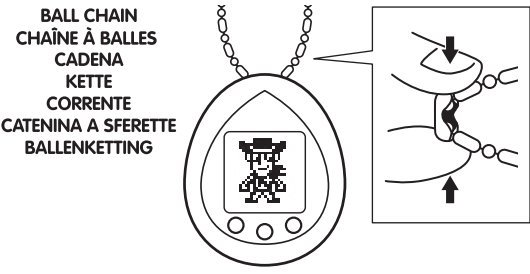
Bitte nicht in feuchten Umgebungen verwenden oder aufbewahren.

Por favor, não introduzas o Tamagotchi na água porque poderia deixar de funcionar.

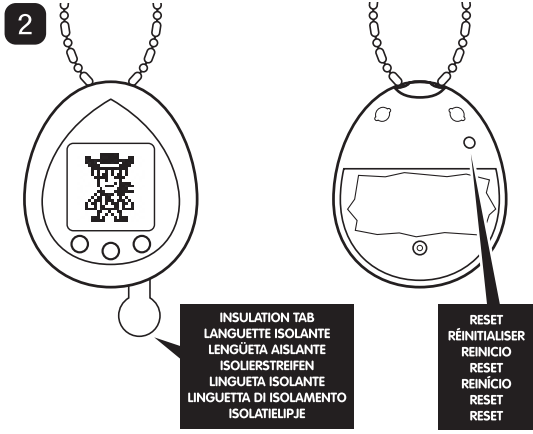
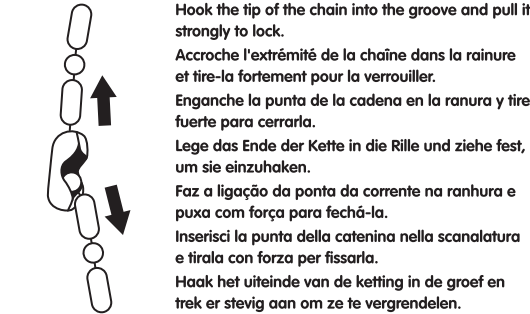
Por favor, evita usá-lo ou armazená-lo em lugares molhados.

Non immergere il Tamagotchi in acqua, poiché potrebbe guastarsi. Non usare o conservare il dispositivo in luoghi umidi.

Plaats het Tamagotchi toestel niet in water, want het risico bestaat dat het dan niet meer werkt. Gebruik of bewaar het bij voorkeur niet op vochtige plekken.



Pinch the joint parts firmly to unlock chain.
Pince fermement les parties assemblées pour déverrouiller la chaîne.
Presione firmemente en la parte articulada para abrir la cadena.
Drücke die Gelenkteile fest, um die Kette zu lösen.
Pressiona firmemente na parte articulada para abrir a corrente.
Premi con forza le parti agganciate per sganciare la catenina.
Knijp de sluiting goed samen om de ketting los te maken.



HOW TO START
1. PULL the insulation tab from side of Tamagotchi device.
2. RESET if necessary by pressing the reset switch on the back of the Tamagotchi device with a thin object like a pen or pencil point. Please do not press the reset switch too hard, or you may damage the Tamagotchi device.

COMMENT JOUER
1. RETIRE la languette isolante du côté de l'appareil Tamagotchi.
2. RÉINITIALISE au besoin en appuyant sur l'interrupteur de réinitialisation au dos de l'appareil Tamagotchi avec un objet mince, comme la pointe d'un stylo ou d'un crayon. N'appuie pas trop fort sur l'interrupteur de réinitialisation, car tu risquerais d'abîmer l'appareil Tamagotchi.

CÓMO EMPEZAR
1. Tire de la lengüeta aislante del lateral del Tamagotchi.
2. REINICIO: Si es necesario presione el botón de reinicio en la parte trasera del Tamagotchi con un objeto fino como un bolígrafo o la punta de un lápiz. Por favor, no presione demasiado fuerte este botón o podría dañar el (No hay sugerencias).

SO GEHT ES
1. ZIEHÉ den Isolierstreifen aus der Seite des Tamagotchi-Geräts.
2. SETZE das Gerät bei Bedarf zurück, durch Drücken des Rücksetzknopfs auf der Rückseite des Tamagotchi-Geräts mit einem dünnen Gegenstand, wie der Spitze eines Kugelschreibers oder Bleistifts. Bitte drücke nicht zu fest auf den Rücksetzknopf, sonst beschädigst du das Tamagotchi-Gerät.

COMO COMEÇAR
1. Puxa da lingueta isolante no lateral do Tamagotchi.
2. REINÍCIO: Se for necessário pressiona o botão de reiniciar na parte traseira do Tamagotchi com um objeto fino, como uma caneta ou com a ponta de um lápis. Por favor, não pressione demasiado forte este botão o poderias danificar o (Sem sugestões).

INIZIAMO
1. ESTRAI la linguetta di isolamento dal lato del Tamagotchi.
2. RESET. Se necessario, puoi reimpostare il dispositivo premendo il tasto di reset posto sulla parte posteriore del Tamagotchi usando un oggetto sottile, come ad esempio la punta di una matita o penna. Non premere l'interruttore di reset con troppa forza, poiché potresti danneggiare il Tamagotchi.

HOE START JE MET SPELEN
1. VERWIJDER het isolatieliplje uit de zijkant van het Tamagotchi toestel.
2. RESET indien nodig door de resetschakelaar achteraan op het Tamagotchi toestel in te drukken door middel van een fijn voorwerp zoals de punt van een pen of potlood. Druk niet te hard op de resetschakelaar om je Tamagotchi toestel niet te beschadigen.



3. SET CLOCK when hour is flashing, press the A button to select correct hour. Press the B button to confirm. When minute is flashing, press the A button to select correct minute. Press the B button to confirm. Press the C button to return to the previous selection.
• **WOODY WILL NOT APPEAR UNLESS YOU SET THE CLOCK.**
• **AM IN THE MORNING AND PM IN THE AFTERNOON. PLEASE BE CAREFUL NOT TO MAKE A MISTAKE!**
3. RÉGLE L'HEURE lorsque l'heure clignote. Appuie sur le bouton A pour sélectionner l'heure correcte. Appuie sur le bouton B pour confirmer. Lorsque les minutes clignent, appuie sur le bouton A pour sélectionner les minutes correctes Appuie sur le bouton B pour confirmer. Appuie sur le bouton C pour revenir à la sélection précédente.
• **WOODY N'APPARAÎTRA QUE LORSQUE TU AURAS CONFIGURÉ L'HORLOGE.**
• **AM POUR LE MATIN ET PM POUR L'APRÈS-MIDI. FAIS ATTENTION À NE PAS FAIRE D'ERREUR !**

GLI AMICI DI WOODY
Woody ti presenterà ai suoi amici a seconda di come giocherai e ti prenderai cura di lui.
WOODY'S VRIENDEN
Welke vriend Woody aan je voorstelt hangt af van hoe je met Woody speelt en voor hem zorgt.

3. AJUSTE HORARIO: Cuando la hora esté parpadeando, presione el botón A para seleccionar la hora correcta. Presione el botón B para confirmarla. Cuando el minuto esté parpadeando, presione el botón B para confirmarlo. Presione el botón C para volver a la selección anterior.
• **WOODY NO APARECERÁ HASTA QUE NO ESTABLEZCAS EL RELOJ.**
• **AM POR LA MAÑANA Y PM POR LA TARDE. POR FAVOR, TEN CUIDADO DE NO CONFUNDIRTE.**

3. STELLE DIE UHRZEIT EIN, wenn die Stunde aufleuchtet, drücke Knopf A, um die Zahl auf die korrekte Stunde einzustellen. Drücke Knopf B zum Bestätigen. Wenn die Minuten aufleuchten, drücke Knopf A, um die Zahl auf die korrekten Minuten einzustellen. Drücke Knopf B zum Bestätigen. Drücke Knopf C, um zur vorherigen Auswahlmöglichkeit zurückzukehren.
• **WOODY ERSCHEINT ERST, WENN DU DIE UHRZEIT EINGESTELLT HAST.**
• **VERWENDE AM FÜR MORGENS UND PM FÜR NACHMITTAGS ACHE DARAU, DASS DU KEINEN FEHLER MACHST!**

3.AJUSTE DE HORÁRIO: Quando a hora estiver a piscar, pressiona o botão A para selecionar a hora certa. Pressiona o botão B para confirmá-la. Quando o minuto estiver a piscar, pressiona o botão A para selecionar o minuto certo. Pressiona o botão B para confirmá-lo. Pressiona o botão C para voltar à escolha anterior.
• **WOODY NÃO IRÁ APARECER A MENOS QUE VOCÊ AJUSTE O RELÓGIO.**
• **AM DE MANHÃ E PM À TARDE. POR FAVOR, TEM CUIDADO PARA NÃO TE ENGANARES.**

• **WOODY NÃO IRÁ APARECER A MENOS QUE VOCÊ AJUSTE O RELÓGIO.**
• **AM DE MANHÃ E PM À TARDE. POR FAVOR, TEM CUIDADO PARA NÃO TE ENGANARES.**
3. IMPOSTA L'OROLOGIO. Quando l'orario lampeggia, premi il tasto A per impostare l'ora esatta. Premi il pulsante B per confermare. Quando lampeggiano i minuti, premi il pulsante A per impostare i minuti corretti. Premi il pulsante B per confermare e il pulsante C per tornare alla selezione precedente.
• **WOODY NON APPARIRÀ: SE NON SI IMPOSTA L'OROLOGIO.**
• **LA SIGLA "AM" INDICA LE ORE MATTUTINE E LA SIGLA "PM" QUELLE POMERIDIANE. È IMPORTANTE NON COMPRIERE ERRORI.**

3. STEL DE TIJD IN wanneer de tijds klok knippert. Druk toets A in om het juiste uur in te stellen. Druk toets B in om te bevestigen. Wanneer de minuten knipperen, druk toets A in om de minuten in te stellen. Druk toets B in om te bevestigen. Druk toets C in om naar het vorige scherm terug te keren.
• **WOODY KOMT ENKEL TEOVORSCHJUN WANNEER JE DE KLOK INSTELT.**
• **AM VOOR DE OCHTEND EN PM VOOR DE NAMIDDAG. WEES VOORZICHTIG EN PROBEER GEEN FOUTEN TE MAKEN!**

4. You can take care of Woody after Andy gives Woody to Bonnie.
4. Tu peux l'occuper de Woody après qu'Andy le donne à Bonnie.
4. Puedes cuidar de Woody después de que Andy se lo entregue a Bonnie.
4. Du kannst dich um Woody kümmern, nachdem Andy Woody an Bonnie weitergibt.
4. Você pode cuidar de Woody depois que Andy der Woody para Bonnie.
4. Puoi prenderli cura di Woody dopo che Andy avrà dato Woody a Bonnie.
4. Je kan voor Woody zorgen nadat Andy Woody aan Bonnie heeft gegeven.

4. You can take care of Woody after Andy gives Woody to Bonnie.
4. Tu peux l'occuper de Woody après qu'Andy le donne à Bonnie.
4. Puedes cuidar de Woody después de que Andy se lo entregue a Bonnie.
4. Du kannst dich um Woody kümmern, nachdem Andy Woody an Bonnie weitergibt.
4. Você pode cuidar de Woody depois que Andy der Woody para Bonnie.
4. Puoi prenderli cura di Woody dopo che Andy avrà dato Woody a Bonnie.
4. Je kan voor Woody zorgen nadat Andy Woody aan Bonnie heeft gegeven.

WOODY'S FRIENDS
The friend Woody introduces you to depends on how you play with and take care of Woody.
LES AMIS DE WOODY
L'ami que te présente Woody dépendra de la manière dont tu joueras et t'occuperas de lui.
AMIGOS DE WOODY
El amigo que te presenta Woody depende de cómo juegues con él y cuides de Woody.
WOODY'S FREUNDE
Welchen Freund Woody dir vorstellt, hängt davon ab, wie du mit Woody spielst und dich um ihn kümmerst.
AMIGOS DO WOODY
O amigo que Woody apresentará a você irá depender de como você brinca e cuida dele.
GLI AMICI DI WOODY
Woody ti presenterà ai suoi amici a seconda di come giocherai e ti prenderai cura di lui.
WOODY'S VRIENDEN
Welke vriend Woody aan je voorstelt hangt af van hoe je met Woody speelt en voor hem zorgt.

3 HOW TO TAKE CARE
COMMENT EN PRENDRE SOIN
CÓMO CUIDAR A TU TAMAGOTCHI
PLEGEN
COMO CUIDAR DO TEU TAMAGOTCHI
COME ALLEVARLO
HOE JE VOOR JE TAMAGOTCHI ZORGT

2 LACK OF AFFECTION • LACK EN MANQUE D'AFFECTION
FALTA DE CARIÑO • ZU WENIG ZUWENDUNG • FALTA DE CUIDADO
MANCANZA DI AFFETTO • TE WENIG AANDACHT/OF AFFECTION
0 BAD MOOD • R2-D2 EST DE MAUVAISE HUMEUR
MAL HUMOR • SCHLECHTE LAUNE • MAU HUMOR
CATTIVO UMORE • R2-D2 IS SLECHT GELUIMD

CALL
When the your toy calls, please press A button and take care of it. If you don't notice the call, you can find out if you need to take care of it by pushing the C button. You can see your toy's reaction any time by pressing the C button. Reactions vary depending on which toy you are raising.

APPEL
Quand ton jouet t'appelle, appuie sur le bouton A et prend soin de lui. Si tu n'entends pas l'appel, tu peux savoir s'il a besoin de toi en appuyant sur le bouton C. Les réactions sont différentes en fonction du jouet dont tu t'occupes.

LLAMADA
Cuando tu juguete te llame, pulsa el botón A y ocúpate de él. Si no ves la llamada, puedes saber si tienes que atenderlo pulsando el botón C. Puedes ver la reacción de tu juguete en cualquier momento pulsando el botón C. Las reacciones varían en función del juguete que estás criando.

RUFEN
Wenn dein Spielzeug dich ruft, drücke bitte Knopf A und kümmer dich um es. Wenn du sein Rufen nicht bemerkst, kannst du feststellen, ob deine Pflege benötigt wird, indem du auf Knopf C drückst. Die Reaktion deines Spielzeugs kannst du immer sehen, indem du auf Knopf C drückst. Die Reaktionen hängen davon ab, welches Spielzeug du aufziehst.

CHAMADA
Quando o brinquedo chamar, pressione o botão A e cuide disso. Se você não perceber a chamada, pode descobrir se precisa cuidar dele pressionando o botão C. Você pode ver a reação do seu brinquedo a qualquer momento pressionando o botão C. As reações variam dependendo de qual brinquedo você está levantando.

CHIAMATA
Quando Woody ti chiama, premi il pulsante A per dedicargli attenzione. Se non ti accorgi della chiamata, premendo il pulsante C potrai capire se ha bisogno di attenzione. Puoi vedere la reazione del tuo giocattolo in qualsiasi momento premendo il pulsante C. Le reazioni variano a seconda del personaggio che stai allevando.

OPROEP
Als je speelje belt, druk dan op de A-toets en zorg voor hem. Als je de oproep niet opmerkt, kun je te weten komen of je hem moet verzorgen door op de C-toets te drukken. Je kan op elk moment de reactie van je speelje zien door op de C-toets te drukken. De reacties variëren afhankelijk van het speelje dat je opvoedt.

TOUCH • OUCHER • TOCAR • DRÜCKEN
TOCAR • TOCCA • RAAK AAN

PLAY • JOUER • JUGAR • SPIELEN • JOGAR • GIOCA • SPEEL

TOUCH
If your toy is lack of affection, press the A button to select and the B button to decide. Then Press the A button to select and the B button to decide.

PLAY
If your toy is feeling blue, press the A button to select and the B button to decide.

TOUCHER
Si ton jouet est en manque d'affection, appuie sur le bouton A pour sélectionner et le bouton B pour valider. Ensuite, appuie sur le bouton A pour sélectionner et le bouton B pour décider.

JOUE
Si ton jouet est triste, appuie sur le bouton A pour sélectionner et le bouton B pour valider.

TOCAR
Si tu juguete está falto de cariño, pulsa el botón A para seleccionar y el botón B para decidir. Luego presione el botón A para seleccionar y el botón B para decidir.

JUGAR
Si tu juguete se siente azul, pulsa el botón A para seleccionar y el botón B para decidir.

DRÜCKEN
Wenn dein Spielzeug zu wenig Zuwendung erfährt, drücke auf Knopf A, um auszuwählen, und bestätige mit Knopf B. Drücke anschließend auf Knopf A, um auszuwählen, und auf Knopf B, um zu bestätigen.

SPIELEN
Wenn dein Spielzeug unglücklich ist, drücke auf Knopf A, um auszuwählen, und bestätige mit Knopf B.

TOCAR
Se o seu brinquedo está carente, pressione o botão A para selecionar e o botão B para decidir. Então pressione o botão A para selecionar e o botão B para decidir.

JOGUE
Se o seu brinquedo estiver triste, pressione o botão A para selecionar e o botão B para decidir.

TOCCA
Se il tuo giocattolo ha bisogno di affetto, premi il pulsante A per selezionare e il pulsante B per confermare. Quindi, premi il pulsante A per selezionare e il pulsante B per confermare.

GIOCA
Se il tuo giocattolo è triste, premi il pulsante A per selezionare e il pulsante B per confermare.

RAAK AAN
Als je speelje gebrek aan affectie heeft, druk dan op de A-toets om te selecteren en de B-toets om te beslissen. Druk vervolgens op de A-knop om te selecteren en de B knop om te beslissen.

SPEEL
Als je speelje zich neerslachtig voelt, druk dan op de A-toets om te selecteren en op de B-toets om te beslissen.

JUMPI DUKE CABOOM! SAUTE! DUKE CABOOM!
¡SALTA! ¡DUKE CABOOM! • SPRING! DUKE CABOOM!
PULE! DUKE CABOOM! • SALTA! DUKE CABOOM!
SPRING! DUKE CABOOM!



GAMES
If your toy wants to play, press the A button to select from the selection screen and use the B button to decide
JUMP! DUKE CABOOM!
• **HELP HIM TO JUMP PERFECTLY!**

Press the A button as many as possible in 10 seconds to make Duke Caboom jump! If you succeed, he jumps perfectly. If you fail, he falls off the bike.

JEUX
Si ton jouet veut jouer, appuie sur le bouton A pour sélectionner dans le menu et appuie sur le bouton B pour valider.

SAUTE! DUKE CABOOM !
• **AIDE-LE À RÉALISER UN SAUT PARFAIT !**
Tu as 10 secondes pour appuyer le plus de fois possible sur le bouton A pour le faire sauter. Si tu réussis, son saut sera parfait. Si tu échoues, il tombera de sa moto.

JUEGOS
Si tu juguete quiere jugar, pulsa el botón A para seleccionar en la pantalla de selección y utiliza el botón B para decidir.

¡SALTA! ¡DUKE CABOOM!
• **¡AYÚDALE A SALTAR PERFECTAMENTE!**
Pulsa el botón A tantas veces como puedas en 10 segundos para que Duke Caboom salte! Si lo haces correctamente, salta perfectamente. Si fallas, se cae de la moto.

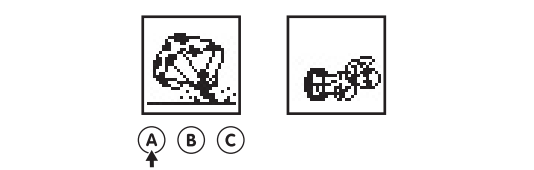
SPIELE
Wenn dein Spielzeug spielen will, drücke auf Knopf A, um aus dem Menü zu wählen, und bestätige mit Knopf B.
SPRING! DUKE CABOOM!
• **HILF IHM DABEI, EINEN PERFEKTEN SPRUNG HINZULEGEN!**
Drücke 10 Sekunden lang so oft wie möglich auf Knopf A, damit Duke Caboom springt! Wenn du das schaffst, macht er einen perfekten Sprung. Wenn nicht, fällt er vom Motorrad.

JOGOS
Se o seu brinquedo quiser brincar, pressione o botão A para selecionar na tela de seleção e use o botão B para decidir.
PULE! DUKE CABOOM!
• **AJUDE-O A PULAR PERFECTAMENTE!**
Pressione o botão A o máximo possível em 10 segundos para fazer o Duke Caboom pular! Se você tiver sucesso, ele salta perfeitamente. Se você falhar, ele cai da bicicleta.

GIOCHI
Se il tuo giocattolo desidera giocare, premi il pulsante A per selezionare dalla schermata di selezione e premi il pulsante B per confermare.
SALTA! DUKE CABOOM!
• **AIUTALO A SALTARE ALLA PERFEZIONE!**
Premi il pulsante A il maggior numero di volte possibile in 10 secondi per effettuare il salto Duke Caboom! Se ci riesci, il salto sarà perfetto. Se sbagli, cade dalla moto.

SPELEN
Als je speelje wil spelen, druk dan op de A-toets om te selecteren en de B-toets om te beslissen.
SPRING! DUKE CABOOM!
• **HELP HEM DE PERFECT SPRONG TE MAKEN!**
Druk binnen de 10 seconden zo vaak mogelijk op de A-toets om Duke Caboom te laten springen! Als je erin slaagt, maakt hij een perfecte sprong. Als je faalt, valt hij van de fiets.

FLY! GREEN SOLDIERS! • VOLEZ ! SOLDATS VERTS !
¡VUELA! ¡SOLDADOS VERDES! • FLEGT! GRÜNE SOLDATEN!
VOEM! SOLDADOS VERDES! • VOLA! SOLDATINI!
VLIEG! GROENE SOLDATEN!



FLY! GREEN SOLDIERS!
"Play with Green soldiers! Press A or B button when the soldier flies in straight. If you press at the right time, then the soldier can land safely. If you fail, the soldier falls off. Play 5 times!"

VOLEZ! SOLDATS VERTS !
Joue avec les soldats verts! Appuie sur les boutons A ou B quand le soldat vole en ligne droite. Si tu appuies au bon moment, le soldat réussira son atterrissage. Si tu échoues, le soldat tombera. Tu as 5 essais (=if you have 5 attempts)

¡VUELA! ¡SOLDADOS VERDES!
¡Juega con los soldados verdes! Pulsa el botón A o B cuando el soldado vuela en linea recta. Si pulsas en el momento adecuado, el soldado puede aterrizar con seguridad. Si fallas, el soldado se cae. Juega 5 veces.

FLEGT! GRÜNE SOLDATEN!
Spiele mit den grünen Soldaten! Drücke auf Knopf A oder B, wenn der Soldat gerade herunterfliegt. Wenn du zur richtigen Zeit drückst, kann der Soldat sicher landen. Wenn du es nicht schaffst, stürzt der Soldat ab. Spiele 5 Mal!

VOEM! SOLDADOS VERDES!
Brinque com os soldados verdes! Pressione o botão A ou B quando o soldado voa em linha reta. Se você pressionar no momento certo, o soldado poderá aterrissar com segurança. Se você falhar, o soldado cai. Jogue 5 vezes!

VOLA! SOLDATINI!
Gioca con i soldatini! Premi il pulsante A o B quando il soldatino vola dritto. Se li premi al momento giusto, il soldatino può atterrare in sicurezza. Se sbagli, il soldatino cade. Gioca 5 volte!

VLIEG! GROENE SOLDATEN!
Speel met Groene soldaten! Druk op de A- of B-toets wanneer de soldaat recht komt aangevlogen. Als je op het juiste moment drukt, dan kan de soldaat veilig landen. Lukt dat niet, dan valt de soldaat eraf. Speel 5 keer!

DRIVE! RC! • CONDUTI! BUGGY RC !
FAHRE! RC! • DIRIJA! RC! • GUIDA! RC! • RIJ! RC!

DRIVE! RC!
Avoid cars coming from left side by pressing A or B button. A buttons-RC goes up, B buttons-RC goes down. If you avoid all cars, the toy you take care of becomes happy. If you lose, the toy you take care of becomes sad.

CONDUTI! BUGGY RC !
Évite les voitures venant par la gauche en appuyant sur A ou B. Bouton A > Buggy RC monte, bouton B > Buggy RC descend. Si tu évites toutes les voitures, le jouet dont tu t'occupes sera heureux. Si tu échoues, il sera triste.

¡CONDUCE! ¡RC!
Evita los coches que vienen del lado izquierdo pulsando el botón A o B. El botón A>RC sube, el botón B>RC baja. Si evitas todos los coches, el juguete que cuidas se pone feliz. Si pierdes, el juguete que cuidas se pone triste.

FAHRE! RC!
Du kannst den Autos, die von links kommen, ausweichen, indem du auf Knopf A oder B drückst. Knopf A >RC geht nach oben, Knopf B >RC geht nach unten. Wenn du allen Autos ausweichst, wird das Spielzeug, um das du dich kümmerst, glücklich. Wenn du verlierst, wird das Spielzeug, um das du dich kümmerst, traurig.

DIRIJA! RC!
Evite carros vindo do lado esquerdo pressionando o botão A ou B. Botão A > RC sobe, o Botão B > RC desce. Se você evitar todos os carros, o brinquedo que você está cuidando ficará feliz. Se você perder, o brinquedo de que você cuida ficará triste.

GUIDA! RC!
Evita le auto che arrivano da sinistra premendo il pulsante A o B. Pulsante A > RC sale, pulsante B > RC scende. Se eviti tutte le auto, il giocattolo di cui ti prendi cura sarà felice. Se perdi, il tuo giocattolo diventerà triste.

RIJ! RC!
Ontwijk auto's die van links komen door op de A- of B-toets te drukken. A-toets-RC gaat omhoog, B-toets-RC gaat omlaag. Als je alle auto's ontwijkt, wordt het speelje dat je verzorgt blij. Als je verliest, wordt het speelje dat je verzorgt verdrietig.



 **SLEEPING** • **TAMAGOTCHI DÓRT** • **DORMIR** • **SCHLAFEN**
 **DORMIR** • **ADDDORMENTATO** • **TAMAGOTCHI SAAPT**

 **LIGHTS OFF** • **LUMIÈRES ÉTEINTES** • **APAGAR LUÇES**
 **LICHT AUS** • **DESILIGAR LUZES** • **LUÇI SPENĀTE** • **LICHTEN UIT**

LIGHT

When the toy sleeps, press A button, select OFF from the selection screen with A button, decide with the B button to turn off the light. When the toy sleeps, you can only turn ON/OFF of light, turn ON/OFF of sound, and change the clock display. You can't turn the light ON/OFF when the toy is awake.

LUMIÈRE

Quand le jouéto dort, appuie sur le bouton A, puis sélectionne l'option OFF dans le menu avec le botón B, um décide avec el botón B apagar la luz. Quand el jouétoe duerne, sólo puedes encender/apagar la luz, encender/apagar el sonido y cambiar la visualización del reloj. No se puede encender/apagar la luz cuando el juguete está despierto.

LUZ

Cuando el juguete duerme, pulsa el botón A, selecciona OFF en la pantalla de selección con el botón B, um decide con el botón B apagar la luz. Cuando el juguete duerme, sólo puedes encender/apagar la luz, encender/apagar el sonido y cambiar la visualización del reloj. No se puede encender/apagar la luz cuando el juguete está despierto.

LICHT

Wenn das Spielzeug schläft, drücke auf Knopf A, wähle im Menü OFF aus und bestätige mit Knopf B, um das Licht auszuschalten. Wenn das Spielzeug schläft, kannst du über ON/OFF nur das Licht an- oder ausschalten bzw. den Ton an- oder ausschalten und die Uhranzeige ändern. Wenn das Spielzeug wach ist, kannst du das Licht nicht über ON/OFF an- oder ausschalten.

LUZ

Quando o brinquedo dormir, pressione a botão A, selecione DESILIGAR na tela de seleção com o botão A, e escolha com o botão B para desligar a luz. Quando o brinquedo dorme, você só pode LIGAR/DESILIGAR a luz, LIGAR/DESILIGAR o som e alterar a exibição do relógio. Você não pode LIGAR/DESILIGAR a luz quando o brinquedo está acordado.

LUCE

Quando il giocattolo dorme, premi il pulsante A, seleziona OFF dalla schermata di selezione con il pulsante A, quindi conferma lo spegnimento della luce con il pulsante B. Quando il giocattolo dorme, puoi solo accendere/spgnere la luce, accendere/spgnere il suono e cambiare il display dell'orologio. Quando il giocattolo è sveglio non puoi accendere o spegnere la luce.

LICHT

Als het speelje slaapt, druk dan op de A-toets, kies met de A-toets OFF in het selectiescherm, beslis met de B-toets om het licht uit te schakelen. Als het speelje slaapt, kan je alleen het licht aan/uit zetten, het geluid aan/uit zetten en de klok veranderen. Je kan het licht niet aan/uit zetten als het speelje wakker is.

 **CLEANING!** • **NETTOIE !** • **¡LIMPIEZA!** • **SAUBERMACHEN!**
 **LIMPANDO!** • **PULIZIA!** • **SCHOONMAKEN!**

CLEANING!

When the toy is covered in dust, press the A button anad clean the toy with a feather duster.

NETTOIE !

Lorsque ton jouet est recouvert de poussière, appuie sur le bouton A et nettoie-le avec un plumeau.

¡LIMPIEZA!

Cuando el juguete esté cubierto de polvo, pulsa el botón A y limpia el juguete con un plumero.

SAUBERMACHEN!

Wenn das Spielzeug ganz verstaubt ist, drücke auf Knopf A und mache das Spielzeug mit einem Staubwedel sauber.

LIMPANDO!

Quando o brinquedo estiver coberto de poeira, pressione o botão A e limpe o brinquedo com um espanador.






PULIZIA!

Quando il giocattolo è coperto di polvere, premi il pulsante A per pulirlo con uno spolverino.

SCHOONMAKEN!

Wanneer het speelje onder het stof zit, druk je op de A-toets en maak je het speelje schoon met een plumeau.

 **SICK!** • **MALADE !** • **¡ENFERMO!**
 **KRANK!** • **DOENTE!** • **MALATO !** • **ZIEK!**

 **SOLD AT THE YARD SALE** • **VENDU AU VIDE-GRÉNIER**
 **VENRIDO EN LA VENTA DE GARAJE**
 **AUF DEM FLOHMARKT VERKAUFT**
 **VENRIDO NA LIQUIDAÇÃO DE GARAGEM**
 **VERKOCHT OP DE ROMMELMARKT**

SICK!

Your toy will become so sad and sick if you don't play with your toy. Press A button to make the toy happy again. If your toy stays sad for too long, the toy is sold at the yard sale.

*As for Forky, he goes into a trash can instead of being sold at the yard sale.

MALADE !

Si tu ne jupes pas avec ton jouet, il sera très triste et tombera malade. Appuie sur le bouton A pour le rendre heureux à nouveau. Si ton jouet reste triste trop longtemps, il sera vendu au vide-grenier.

*Dans le cas de Forky, il sera jeté à la poubelle au lieu d'être vendu au vide-grenier.

¡ENFERMO!

Tu juguete se pondrá muy triste y enfermo si no juegas con él. Pulsa el botón A para que el juguete vuelva a ser feliz. Si tu juguete permanece triste durante mucho tiempo, el juguete se vende en la venta de гараje.

*En cuanto a Forky, va a un cubo de basura en lugar de ser vendido en la venta de гараje.

KRANK!

Wenn du nicht mit deinem Spielzeug spielst, wird es furchtbar traurig und krank. Drücke auf Knopf A, damit dein Spielzeug wieder glücklich wird. Wenn dein Spielzeug zu lange traurig ist, wird es auf dem Flohmarkt verkauft.

*Außer Forky, der im Müllimer landet, anstatt auf einem Flohmarkt verkauft zu werden.

DOENTE!

Seu brinquedo ficará muito triste e doente se você não brincar com ele. Pressione o botão A para fazer o brinquedo feliz novamente. Se o seu brinquedo ficar triste por muito tempo, ele é vendido na liquidação de garagem.

* Quanto a Forky, ele vai para uma lata de lixo em vez de ser vendido na liquidação de garagem.

MALATO !








Il tuo giocattolo diventerà molto triste e malato se non giocherai con lui. Premi il pulsante A per rendere il giocattolo di nuovo felice. Se il tuo giocattolo sarà triste troppo a lungo, verrà venduto al mercatino.

*Forky finirà in un bidone della spazzatura invece di essere venduto al mercatino.

ZIEK!

Je speelje wordt zo verdrietig en ziek als je niet met je speelje speelt. Druk op de A-toets om het speelje weer blij te maken. Als je speelje te lang verdrietig blijft, wordt het verkocht op de rommelmarkt.

*En Forky, hij gaat in de vuilnisbak in plaats van verkocht te worden op de rommelmarkt.

 **HOW TO TAKE CARE OF NEW TOY**
 **COMMENT S'OCCUPPER D'UN NOUVEAU JOUET**
 **CÓMO CUIDAR UN JUGUETE NUEVO**
 **SO KÜMMERST DU DICH UM DEIN NEUES SPIELZEUG**
 **COMO CUIDAR DO NOVO BRINQUEDO**
 **COME PRENDERSI CURA DI UN NUOVO GIOCATTOLO**
 **HOE ZORG JE VOOR NIEUW SPEELJE**

Quando il giocattolo dorme, premi il pulsante A, seleziona OFF dalla schermata di selezione con il pulsante A, quindi conferma lo spegnimento della luce con il pulsante B. Quando il giocattolo dorme, puoi solo accendere/spgnere la luce, accendere/spgnere il suono e cambiare il display dell'orologio. Quando il giocattolo è sveglio non puoi accendere o spegnere la luce.

Wenn das Spielzeug wach ist, kannst du das Licht nicht über ON/OFF an- oder ausschalten.

Quando o brinquedo dormir, pressione a botão A, selecione DESILIGAR na tela de seleção com o botão A, e escolha com o botão B para desligar a luz. Quando o brinquedo dorme, você só pode LIGAR/DESILIGAR a luz, LIGAR/DESILIGAR o som e alterar a exibição do relógio. Você não pode LIGAR/DESILIGAR a luz quando o brinquedo está acordado.

Quando il giocattolo dorme, premi il pulsante A, seleziona OFF dalla schermata di selezione con il pulsante A, quindi conferma lo spegnimento della luce con il pulsante B. Quando il giocattolo dorme, puoi solo accendere/spgnere la luce, accendere/spgnere il suono e cambiare il display dell'orologio. Quando il giocattolo è sveglio non puoi accendere o spegnere la luce.

Wenn das Spielzeug schläft, drücke auf Knopf A, wähle im Menü OFF aus und bestätige mit Knopf B, um das Licht auszuschalten. Wenn das Spielzeug schläft, kannst du über ON/OFF nur das Licht an- oder ausschalten bzw. den Ton an- oder ausschalten und die Uhranzeige ändern. Wenn das Spielzeug wach ist, kannst du das Licht nicht über ON/OFF an- oder ausschalten.

Quando o brinquedo dormir, pressione a botão A, selecione DESILIGAR na tela de seleção com o botão A, e escolha com o botão B para desligar a luz. Quando o brinquedo dorme, você só pode LIGAR/DESILIGAR a luz, LIGAR/DESILIGAR o som e alterar a exibição do relógio. Você não pode LIGAR/DESILIGAR a luz quando o brinquedo está acordado.

Quando il giocattolo dorme, premi il pulsante A, seleziona OFF dalla schermata di selezione con il pulsante A, quindi conferma lo spegnimento della luce con il pulsante B. Quando il giocattolo dorme, puoi solo accendere/spgnere la luce, accendere/spgnere il suono e cambiare il display dell'orologio. Quando il giocattolo è sveglio non puoi accendere o spegnere la luce.

Wenn das Spielzeug schläft, drücke auf Knopf A, wähle im Menü OFF aus und bestätige mit Knopf B, um das Licht auszuschalten. Wenn das Spielzeug schläft, kannst du über ON/OFF nur das Licht an- oder ausschalten bzw. den Ton an- oder ausschalten und die Uhranzeige ändern. Wenn das Spielzeug wach ist, kannst du das Licht nicht über ON/OFF an- oder ausschalten.

Quando o brinquedo dormir, pressione a botão A, selecione DESILIGAR na tela de seleção com o botão A, e escolha com o botão B para desligar a luz. Quando o brinquedo dorme, você só pode LIGAR/DESILIGAR a luz, LIGAR/DESILIGAR o som e alterar a exibição do relógio. Você não pode LIGAR/DESILIGAR a luz quando o brinquedo está acordado.

Quando il giocattolo dorme, premi il pulsante A, seleziona OFF dalla schermata di selezione con il pulsante A, quindi conferma lo spegnimento della luce con il pulsante B. Quando il giocattolo dorme, puoi solo accendere/spgnere la luce, accendere/spgnere il suono e cambiare il display dell'orologio. Quando il giocattolo è sveglio non puoi accendere o spegnere la luce.

Wenn das Spielzeug schläft, drücke auf Knopf A, wähle im Menü OFF aus und bestätige mit Knopf B, um das Licht auszuschalten. Wenn das Spielzeug schläft, kannst du über ON/OFF nur das Licht an- oder ausschalten bzw. den Ton an- oder ausschalten und die Uhranzeige ändern. Wenn das Spielzeug wach ist, kannst du das Licht nicht über ON/OFF an- oder ausschalten.

Quando o brinquedo dormir, pressione a botão A, selecione DESILIGAR na tela de seleção com o botão A, e escolha com o botão B para desligar a luz. Quando o brinquedo dorme, você só pode LIGAR/DESILIGAR a luz, LIGAR/DESILIGAR o som e alterar a exibição do relógio. Você não pode LIGAR/DESILIGAR a luz quando o brinquedo está acordado.

Quando il giocattolo dorme, premi il pulsante A, seleziona OFF dalla schermata di selezione con il pulsante A, quindi conferma lo spegnimento della luce con il pulsante B. Quando il giocattolo dorme, puoi solo accendere/spgnere la luce, accendere/spgnere il suono e cambiare il display dell'orologio. Quando il giocattolo è sveglio non puoi accendere o spegnere la luce.

Wenn das Spielzeug schläft, drücke auf Knopf A, wähle im Menü OFF aus und bestätige mit Knopf B, um das Licht auszuschalten. Wenn das Spielzeug schläft, kannst du über ON/OFF nur das Licht an- oder ausschalten bzw. den Ton an- oder ausschalten und die Uhranzeige ändern. Wenn das Spielzeug wach ist, kannst du das Licht nicht über ON/OFF an- oder ausschalten.

Quando o brinquedo dormir, pressione a botão A, selecione DESILIGAR na tela de seleção com o botão A, e escolha com o botão B para desligar a luz. Quando o brinquedo dorme, você só pode LIGAR/DESILIGAR a luz, LIGAR/DESILIGAR o som e alterar a exibição do relógio. Você não pode LIGAR/DESILIGAR a luz quando o brinquedo está acordado.

Quando il giocattolo dorme, premi il pulsante A, seleziona OFF dalla schermata di selezione con il pulsante A, quindi conferma lo spegnimento della luce con il pulsante B. Quando il giocattolo dorme, puoi solo accendere/spgnere la luce, accendere/spgnere il suono e cambiare il display dell'orologio. Quando il giocattolo è sveglio non puoi accendere o spegnere la luce.

Wenn das Spielzeug schläft, drücke auf Knopf A, wähle im Menü OFF aus und bestätige mit Knopf B, um das Licht auszuschalten. Wenn das Spielzeug schläft, kannst du über ON/OFF nur das Licht an- oder ausschalten bzw. den Ton an- oder ausschalten und die Uhranzeige ändern. Wenn das Spielzeug wach ist, kannst du das Licht nicht über ON/OFF an- oder ausschalten.

Quando o brinquedo dormir, pressione a botão A, selecione DESILIGAR na tela de seleção com o botão A, e escolha com o botão B para desligar a luz. Quando o brinquedo dorme, você só pode LIGAR/DESILIGAR a luz, LIGAR/DESILIGAR o som e alterar a exibição do relógio. Você não pode LIGAR/DESILIGAR a luz quando o brinquedo está acordado.

Quando il giocattolo dorme, premi il pulsante A, seleziona OFF dalla schermata di selezione con il pulsante A, quindi conferma lo spegnimento della luce con il pulsante B. Quando il giocattolo dorme, puoi solo accendere/spgnere la luce, accendere/spgnere il suono e cambiare il display dell'orologio. Quando il giocattolo è sveglio non puoi accendere o spegnere la luce.

Wenn das Spielzeug schläft, drücke auf Knopf A, wähle im Menü OFF aus und bestätige mit Knopf B, um das Licht auszuschalten. Wenn das Spielzeug schläft, kannst du über ON/OFF nur das Licht an- oder ausschalten bzw. den Ton an- oder ausschalten und die Uhranzeige ändern. Wenn das Spielzeug wach ist, kannst du das Licht nicht über ON/OFF an- oder ausschalten.

Quando o brinquedo dormir, pressione a botão A, selecione DESILIGAR na tela de seleção com o botão A, e escolha com o botão B para desligar a luz. Quando o brinquedo dorme, você só pode LIGAR/DESILIGAR a luz, LIGAR/DESILIGAR o som e alterar a exibição do relógio. Você não pode LIGAR/DESILIGAR a luz quando o brinquedo está acordado.

Quando il giocattolo dorme, premi il pulsante A, seleziona OFF dalla schermata di selezione con il pulsante A, quindi conferma lo spegnimento della luce con il pulsante B. Quando il giocattolo dorme, puoi solo accendere/spgnere la luce, accendere/spgnere il suono e cambiare il display dell'orologio. Quando il giocattolo è sveglio non puoi accendere o spegnere la luce.

Wenn das Spielzeug schläft, drücke auf Knopf A, wähle im Menü OFF aus und bestätige mit Knopf B, um das Licht auszuschalten. Wenn das Spielzeug schläft, kannst du über ON/OFF nur das Licht an- oder ausschalten bzw. den Ton an- oder ausschalten und die Uhranzeige ändern. Wenn das Spielzeug wach ist, kannst du das Licht nicht über ON/OFF an- oder ausschalten.

Quando o brinquedo dormir, pressione a botão A, selecione DESILIGAR na tela de seleção com o botão A, e escolha com o botão B para desligar a luz. Quando o brinquedo dorme, você só pode LIGAR/DESILIGAR a luz, LIGAR/DESILIGAR o som e alterar a exibição do relógio. Você não pode LIGAR/DESILIGAR a luz quando o brinquedo está acordado.

Quando il giocattolo dorme, premi il pulsante A, seleziona OFF dalla schermata di selezione con il pulsante A, quindi conferma lo spegnimento della luce con il pulsante B. Quando il giocattolo dorme, puoi solo accendere/spgnere la luce, accendere/spgnere il suono e cambiare il display dell'orologio. Quando il giocattolo è sveglio non puoi accendere o spegnere la luce.

Wenn das Spielzeug schläft, drücke auf Knopf A, wähle im Menü OFF aus und bestätige mit Knopf B, um das Licht auszuschalten. Wenn das Spielzeug schläft, kannst du über ON/OFF nur das Licht an- oder ausschalten bzw. den Ton an- oder ausschalten und die Uhranzeige ändern. Wenn das Spielzeug wach ist, kannst du das Licht nicht über ON/OFF an- oder ausschalten.

Quando o brinquedo dormir, pressione a botão A, selecione DESILIGAR na tela de seleção com o botão A, e escolha com o botão B para desligar a luz. Quando o brinquedo dorme, você só pode LIGAR/DESILIGAR a luz, LIGAR/DESILIGAR o som e alterar a exibição do relógio. Você não pode LIGAR/DESILIGAR a luz quando o brinquedo está acordado.

Quando il giocattolo dorme, premi il pulsante A, seleziona OFF dalla schermata di selezione con il pulsante A, quindi conferma lo spegnimento della luce con il pulsante B. Quando il giocattolo dorme, puoi solo accendere/spgnere la luce, accendere/spgnere il suono e cambiare il display dell'orologio. Quando il giocattolo è sveglio non puoi accendere o spegnere la luce.

Wenn das Spielzeug schläft, drücke auf Knopf A, wähle im Menü OFF aus und bestätige mit Knopf B, um das Licht auszuschalten. Wenn das Spielzeug schläft, kannst du über ON/OFF nur das Licht an- oder ausschalten bzw. den Ton an- oder ausschalten und die Uhranzeige ändern. Wenn das Spielzeug wach ist, kannst du das Licht nicht über ON/OFF an- oder ausschalten.

Quando o brinquedo dormir, pressione a botão A, selecione DESILIGAR na tela de seleção com o botão A, e escolha com o botão B para desligar a luz. Quando o brinquedo dorme, você só pode LIGAR/DESILIGAR a luz, LIGAR/DESILIGAR o som e alterar a exibição do relógio. Você não pode LIGAR/DESILIGAR a luz quando o brinquedo está acordado.

Quando il giocattolo dorme, premi il pulsante A, seleziona OFF dalla schermata di selezione con il pulsante A, quindi conferma lo spegnimento della luce con il pulsante B. Quando il giocattolo dorme, puoi solo accendere/spgnere la luce, accendere/spgnere il suono e cambiare il display dell'orologio. Quando il giocattolo è sveglio non puoi accendere o spegnere la luce.

Wenn das Spielzeug schläft, drücke auf Knopf A, wähle im Menü OFF aus und bestätige mit Knopf B, um das Licht auszuschalten. Wenn das Spielzeug schläft, kannst du über ON/OFF nur das Licht an- oder ausschalten bzw. den Ton an- oder ausschalten und die Uhranzeige ändern. Wenn das Spielzeug wach ist, kannst du das Licht nicht über ON/OFF an- oder ausschalten.

Quando o brinquedo dormir, pressione a botão A, selecione DESILIGAR na tela de seleção com o botão A, e escolha com o botão B para desligar a luz. Quando o brinquedo dorme, você só pode LIGAR/DESILIGAR a luz, LIGAR/DESILIGAR o som e alterar a exibição do relógio. Você não pode LIGAR/DESILIGAR a luz quando o brinquedo está acordado.

Quando il giocattolo dorme, premi il pulsante A, seleziona OFF dalla schermata di selezione con il pulsante A, quindi conferma lo spegnimento della luce con il pulsante B. Quando il giocattolo dorme, puoi solo accendere/spgnere la luce, accendere/spgnere il suono e cambiare il display dell'orologio. Quando il giocattolo è sveglio non puoi accendere o spegnere la luce.

Wenn das Spielzeug schläft, drücke auf Knopf A, wähle im Menü OFF aus und bestätige mit Knopf B, um das Licht auszuschalten. Wenn das Spielzeug schläft, kannst du über ON/OFF nur das Licht an- oder ausschalten bzw. den Ton an- oder ausschalten und die Uhranzeige ändern. Wenn das Spielzeug wach ist, kannst du das Licht nicht über ON/OFF an- oder ausschalten.

Quando o brinquedo dormir, pressione a botão A, selecione DESILIGAR na tela de seleção com o botão A, e escolha com o botão B para desligar a luz. Quando o brinquedo dorme, você só pode LIGAR/DESILIGAR a luz, LIGAR/DESILIGAR o som e alterar a exibição do relógio. Você não pode LIGAR/DESILIGAR a luz quando o brinquedo está acordado.

Quando il giocattolo dorme, premi il pulsante A, seleziona OFF dalla schermata di selezione con il pulsante A, quindi conferma lo spegnimento della luce con il pulsante B. Quando il giocattolo dorme, puoi solo accendere/spgnere la luce, accendere/spgnere il suono e cambiare il display dell'orologio. Quando il giocattolo è sveglio non puoi accendere o spegnere la luce.

Wenn das Spielzeug schläft, drücke auf Knopf A, wähle im Menü OFF aus und bestätige mit Knopf B, um das Licht auszuschalten. Wenn das Spielzeug schläft, kannst du über ON/OFF nur das Licht an- oder ausschalten bzw. den Ton an- oder ausschalten und die Uhranzeige ändern. Wenn das Spielzeug wach ist, kannst du das Licht nicht über ON/OFF an- oder ausschalten.

Quando o brinquedo dormir, pressione a botão A, selecione DESILIGAR na tela de seleção com o botão A, e escolha com o botão B para desligar a luz. Quando o brinquedo dorme, você só pode LIGAR/DESILIGAR a luz, LIGAR/DESILIGAR o som e alterar a exibição do relógio. Você não pode LIGAR/DESILIGAR a luz quando o brinquedo está acordado.

Quando il giocattolo dorme, premi il pulsante A, seleziona OFF dalla schermata di selezione con il pulsante A, quindi conferma lo spegnimento della luce con il pulsante B. Quando il giocattolo dorme, puoi solo accendere/spgnere la luce, accendere/spgnere il suono e cambiare il display dell'orologio. Quando il giocattolo è sveglio non puoi accendere o spegnere la luce.

Wenn das Spielzeug schläft, drücke auf Knopf A, wähle im Menü OFF aus und bestätige mit Knopf B, um das Licht auszuschalten. Wenn das Spielzeug schläft, kannst du über ON/OFF nur das Licht an- oder ausschalten bzw. den Ton an- oder ausschalten und die Uhranzeige ändern. Wenn das Spielzeug wach ist, kannst du das Licht nicht über ON/OFF an- oder ausschalten.

Quando o brinquedo dormir, pressione a botão A, selecione DESILIGAR na tela de seleção com o botão A, e escolha com o botão B para desligar a luz. Quando o brinquedo dorme, você só pode LIGAR/DESILIGAR a luz, LIGAR/DESILIGAR o som e alterar a exibição do relógio. Você não pode LIGAR/DESILIGAR a luz quando o brinquedo está acordado.

Quando il giocattolo dorme, premi il pulsante A, seleziona OFF dalla schermata di selezione con il pulsante A, quindi conferma lo spegnimento della luce con il pulsante B. Quando il giocattolo dorme, puoi solo accendere/spgnere la luce, accendere/spgnere il suono e cambiare il display dell'orologio. Quando il giocattolo è sveglio non puoi accendere o spegnere la luce.

Wenn das Spielzeug schläft, drücke auf Knopf A, wähle im Menü OFF aus und bestätige mit Knopf B, um das Licht auszuschalten. Wenn das Spielzeug schläft, kannst du über ON/OFF nur das Licht an- oder ausschalten bzw. den Ton an- oder ausschalten und die Uhranzeige ändern. Wenn das Spielzeug wach ist, kannst du das Licht nicht über ON/OFF an- oder ausschalten.

Quando o brinquedo dormir, pressione a botão A, selecione DESILIGAR na tela de seleção com o botão A, e escolha com o botão B para desligar a luz. Quando o brinquedo dorme, você só pode LIGAR/DESILIGAR a luz, LIGAR/DESILIGAR o som e alterar a exibição do relógio. Você não pode LIGAR/DESILIGAR a luz quando o brinquedo está acordado.

Quando il giocattolo dorme, premi il pulsante A, seleziona OFF dalla schermata di selezione con il pulsante A, quindi conferma lo spegnimento della luce con il pulsante B. Quando il giocattolo dorme, puoi solo accendere/spgnere la luce, accendere/spgnere il suono e cambiare il display dell'orologio. Quando il giocattolo è sveglio non puoi accendere o spegnere la luce.

Wenn das Spielzeug schläft, drücke auf Knopf A, wähle im Menü OFF aus und bestätige mit Knopf B, um das Licht auszuschalten. Wenn das Spielzeug schläft, kannst du über ON/OFF nur das Licht an- oder ausschalten bzw. den Ton an- oder ausschalten und die Uhranzeige ändern. Wenn das Spielzeug wach ist, kannst du das Licht nicht über ON/OFF an- oder ausschalten.

Quando o brinquedo dormir, pressione a botão A, selecione DESILIGAR na tela de seleção com o botão A, e escolha com o botão B para desligar a luz. Quando o brinquedo dorme, você só pode LIGAR/DESILIGAR a luz, LIGAR/DESILIGAR o som e alterar a exibição do relógio. Você não pode LIGAR/DESILIGAR a luz quando o brinquedo está acordado.

Quando il giocattolo dorme, premi il pulsante A, seleziona OFF dalla schermata di selezione con il pulsante A, quindi conferma lo spegnimento della luce con il pulsante B. Quando il giocattolo dorme, puoi solo accendere/spgnere la luce, accendere/spgnere il suono e cambiare il display dell'orologio. Quando il giocattolo è sveglio non puoi accendere o spegnere la luce.

Wenn das Spielzeug schläft, drücke auf Knopf A, wähle im Menü OFF aus und bestätige mit Knopf B, um das Licht auszuschalten. Wenn das Spielzeug schläft, kannst du über ON/OFF nur das Licht an- oder ausschalten bzw. den Ton an- oder ausschalten und die Uhranzeige ändern. Wenn das Spielzeug wach ist, kannst du das Licht nicht über ON/OFF an- oder ausschalten.

Quando o brinquedo dormir, pressione a botão A, selecione DESILIGAR na tela de seleção com o botão A, e escolha com o botão B para desligar a luz. Quando o brinquedo dorme, você só pode LIGAR/DESILIGAR a luz, LIGAR/DESILIGAR o som e alterar a exibição do relógio. Você não pode LIGAR/DESILIGAR a luz quando o brinquedo está acordado.

Quando il giocattolo dorme, premi il pulsante A, seleziona OFF dalla schermata di selezione con il pulsante A, quindi conferma lo spegnimento della luce con il pulsante B. Quando il giocattolo dorme, puoi solo accendere/spgnere la luce, accendere/spgnere il suono e cambiare il display dell'orologio. Quando il giocattolo è sveglio non puoi accendere o spegnere la luce.

Wenn das Spielzeug schläft, drücke auf Knopf A, wähle im Menü OFF aus und bestätige mit Knopf B, um das Licht auszuschalten. Wenn das Spielzeug schläft, kannst du über ON/OFF nur das Licht an- oder ausschalten bzw. den Ton an- oder ausschalten und die Uhranzeige ändern. Wenn das Spielzeug wach ist, kannst du das Licht nicht über ON/OFF an- oder ausschalten.

Quando o brinquedo dormir, pressione a botão A, selecione DESILIGAR na tela de seleção com o botão A, e escolha com o botão B para desligar a luz. Quando o brinquedo dorme, você só pode LIGAR/DESILIGAR a luz, LIGAR/DESILIGAR o som e alterar a exibição do relógio. Você não pode LIGAR/DESILIGAR a luz quando o brinquedo está acordado.

Quando il giocattolo dorme, premi il pulsante A, seleziona OFF dalla schermata di selezione con il pulsante A, quindi conferma lo spegnimento della luce con il pulsante B. Quando il giocattolo dorme, puoi solo accendere/spgnere la luce, accendere/spgnere il suono e cambiare il display dell'orologio. Quando il giocattolo è sveglio non puoi accendere o spegnere la luce.

Wenn das Spielzeug schläft, drücke auf Knopf A, wähle im Menü OFF aus und bestätige mit Knopf B, um das Licht auszuschalten. Wenn das Spielzeug schläft, kannst du über ON/OFF nur das Licht an- oder ausschalten bzw. den Ton an- oder ausschalten und die Uhranzeige ändern. Wenn das Spielzeug wach ist, kannst du das Licht nicht über ON/OFF an- oder ausschalten.

Quando o brinquedo dormir, pressione a botão A, selecione DESILIGAR na tela de seleção com o botão A, e escolha com o botão B para desligar a luz. Quando o brinquedo dorme, você só pode LIGAR/DESILIGAR a luz, LIGAR/DESILIGAR o som e alterar a exibição do relógio. Você não pode LIGAR/DESILIGAR a luz quando o brinquedo está acordado.

Quando il giocattolo dorme, premi il pulsante A, seleziona OFF dalla schermata di selezione con il pulsante A, quindi conferma lo spegnimento della luce con il pulsante B. Quando il giocattolo dorme, puoi solo accendere/spgnere la luce, accendere/spgnere il suono e cambiare il display dell'orologio. Quando il giocattolo è sveglio non puoi accendere o spegnere la luce.

Wenn das Spielzeug schläft, drücke auf Knopf A, wähle im Menü OFF aus und bestätige mit Knopf B, um das Licht auszuschalten. Wenn das Spielzeug schläft, kannst du über ON/OFF nur das Licht an- oder ausschalten bzw. den Ton an- oder ausschalten und die Uhranzeige ändern. Wenn das Spielzeug wach ist, kannst du das Licht nicht über ON/OFF an- oder ausschalten.

Quando o brinquedo dormir, pressione a botão A, selecione DESILIGAR na tela de seleção com o botão A, e escolha com o botão B para desligar a luz. Quando o brinquedo dorme, você só pode LIGAR/DESILIGAR a luz, LIGAR/DESILIGAR o som